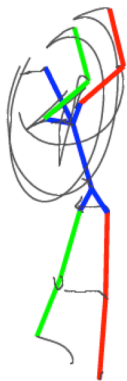


基于深度学习和计算机视觉，对普通摄像头拍摄的平面图像、视频中人体姿态及部位包括脸部、体型和手势进行实时、全角度的3D立体姿态估计与定位，为诸多领域包括安防、零售、健身、动作培训等行业应用提供智能化核心技术产品和支持。



3D 人体姿态行为评估

3D 人体姿态估计

计算机科学与工程学院

人工智能应用研发实验室

技术核心竞争优势

- 传统3D人体姿态评估通常采用在人体上安装接触性传感器，或者是安装多个镜头从多个角度协同拍摄，这些方法的缺陷是要求对被评估人体及其环境高度可控，并需要特殊设备，从而在许多应用场景下无法适用。
- 技术优势与特点
 - 非接触、单镜头普通视频图像采集，使用简单高效；
 - 不需安装特殊视频收集设备，大大减低系统成本；
 - 在安防、智能商店、智能家居、虚拟现实和健身娱乐等产业智能化中人的动作、姿态和行的识别起到关键作用，应用场景广泛。

近期项目

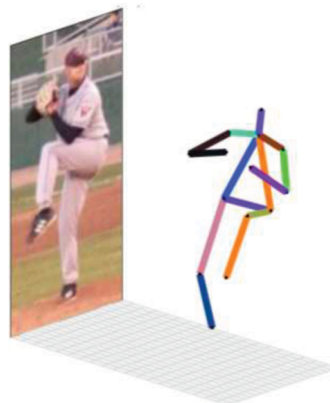
- 智能训练：冰雪运动动作视频分析
- 智能商店：零售商店顾客动作行为识别

成功实施案例

- 通过太酷科技公司与有关体育部门合作，研发冬季奥运会冰雪运动项目训练与比赛动作捕捉与分析系统。

资源及设施

- 计算机集群和 GPU 计算服务器，以进行深度学习和大数据分析。



人体运动动作分析

更多信息请联系

姓名: 蔡雄才

职务: 高级讲师

电话: +61 (0) 2 9385 8858

电邮: x.cai@unsw.edu.au

专家团队

- 项目团队由计算机科学与工程学院人工智能应用专家蔡雄才博士带领，其成员包括来自高校与工业的资深计算机科学家、人工智能专家和数据科学家。
- 团队在知名学术期刊和学术会议上发表了数百篇高水平学术论文，多次获得国际优秀学术论文奖项，并具有丰富的商业化产品实际应用研发经验。